

Workshop – wysiwyg

Workshop – wysiwyg Periodo di svolgimento: 21,22,23 febbraio 2011 Teatro Politeama Poggibonsi (SI) a cura di Accademia della Luce Docenti: Roberto Romani, istruttore autorizzato del software wysiwyg

A chi è rivolto Il workshop di specializzazione è strutturato esclusivamente per operatori del settore illuminotecnico quali tecnici luce, lighting designer, direttori della fotografia cine-tv, operatori alla console. E’ richiesta una buona conoscenza del computer. Obiettivi

L’obiettivo del workshop è quello di dare delle basi solide per la creazione di progetti illuminotecnici in 3 dimensioni. Al termine, gli allievi saranno in grado di creare immagini foto realistiche di ambientazioni luminose e di preparare la stampa del progetto illuminotecnico. Programma e contenuti

Basi di CAD a 3 dimensioni (X, Y, Z)

Inserimento degli elementi fondamentali all'interno dell'ambiente 3D

Visualizzazione delle proprietà dei proiettori e modifica di tali proprietà

Patch dei proiettori

Inserimento di schermi per immagini e video

Inserimento di vettori per movimento della scenografia

In ambiente Design, utilizzo degli strumenti per "l'accensione" dei proiettori

Creazione di varie "scene" e passaggio tra differenti "scena" con tempo di fade

Creazione di un video

Stampa del progetto, con le relative informazioni.

Connessione ad una console DMX e dimostrazione dell'autofocus.

Impostazioni della rete per una connessione in ethernet.

Importazione di elementi da AutoCAD e SketchUp.

Realese 24

Il terzo giorno sarà dedicato alle prove individuali con il supporto del docente.

Alla fine del workshop verrà rilasciato un attestato di partecipazione.

Non è necessario portare il proprio computer, saranno messe a disposizione dei partecipanti postazioni individuali dove poter apprendere l’uso del programma ed esercitarsi. Info modalità d’iscrizione e costi:

info@accademiadellaluce.it tecnico@fondazioneelsa.it