Lightwave

Lightwavevai al sitoLightwave ® è un software completo di modellazione, rendering e animazione. Ampiamente utilizzata nelle trasmissioni televisive, produzioni cinematografiche e per lo sviluppo dei videogiochi. Le novità principali sono:
Novità nella character animation
- sistema di resa di filamenti e capelli
- supporto in entrata ed uscita ai formati COLLADA, FBX e OBJ
- sistema di IK e animazione migliorati
Novità nell'illuminazione, nello shading e nel rendering
- il sistema di illuminazione è ora una API
- nuove luci del tipo IES, Sferical e Dome
- miglioramenti nelle Area e Linear light
- resa in GI velocizzata e di migliore qualità
- cache della GI su disco
--- cache statica (solo movimento di camera)
--- cache animata (tutto può muoversi)
- riflessioni/rifrazioni interpolate per le superfici nodali
- shading Oren-Nayar per molti dei materiali nodali
- ottimizzazioni dei materiali e degli shader
Novità nell'SDK ed LScript
- classe di plugin per il sistema di illuminazione, per la produzione di luci di terze parti
- supporto dell'SDK per le nuove funzioni di GI e di cache
- supporto dell'SDK per le nuove funzioni di IK e di animazione
Novità nell'interfaccia utente e nel workflow
- tool di compositing nella visuale della telecamera
- supporto dell'OpenGL GLSL per il nuovo sistema di luci
- visualizzazione della forma d'onda dell'audio nel Graph Editor